

Creative Coding (Vereckei Réka)

Valamilyen programozási felülettel létrehozott interaktív installáció, program, videó, stb.

Videó kamerák nélkül (Radiohead: House of cards)

Egy Geometric Informatics (Aaron Koblin) nevű program segítségével képesek a mozgást valós időben kamerák nélkül rögzíteni.

<http://www.freshdv.com/2008/07/music-video-without-cameras.html>

Golan Levin:

szül.: 1972, USA

tanulmányok: MIT (Massachusetts Institute of Technology)

www.flong.com

Messa di voice

hangvizualizációs installáció, amely a hangmagasságra és hangszínre, illetve a résztvevő mozgására is képes egy időben reagálni.

a, interaktív, kiállított verzió: http://www.flong.com/projects/messa_inst/

b, performance: <http://thesystemis.com/projects/mesa-di-voce/>

Interstitial fragment processor

A látogatók árnyékának mozgása által létrehozott negatív tereket a program színnel tölti ki. Az így létrehozott alakzatok a program mesterséges gravitációjának engedelmeskednek.

<http://www.flong.com/projects/ifp>

Interactive bar tables

A "kíváncsi" mozgó lényeket mintázó program a bárók asztalaiba építve a látogatók érintéseire reagál, akik ujjakkal irányíthatják a fénycsíkokat.

http://www.youtube.com/watch?v=_JyIIVD7phc

Scrapple installation

A három méter hosszú asztalon folyamatosan végighaladó érzékelő segítségével a program az asztal felületén elhelyezett tárgyak méretétől, alakjától és helyzetétől függően különböző magasságú és terjedelmű hangokat generál.

<http://www.youtube.com/watch?v=fz6atprzVmY>

Re:FACE

A program látogatók arcának részleteiből generálja új arcok végtelen kombinációját, amelyek pislogásra cserélődnek.

<http://www.flong.com/projects/reface/>

Anchorage version

a Re:Face program egy alaszki gimnázium diákjainak arcát

kombinálja. Az installáció egy pályázatra készült.

<http://www.flong.com/projects/reface-anchorage/>

Ghost pole propagator

A látogatók mozgását rögzítő program az emberi alakokat színes vonalrajzokká, "csontvázakká" redukálja. Az installáció egy 13. századi angol kastélyban volt kiállítva.

http://www.youtube.com/watch?v=2GOybGGje_Q

<http://www.flong.com/projects/gpp/>

Eyecode

A látogatók szemét rögzítő trackelő rendszerrel ellátott program két pislogás között rögzíti a megfigyelő tekintetét, majd azonnal visszajátssza azt. A monitoron egyszerre több, mint ötven szempár látható.

<http://www.flong.com/projects/eyecode/>

Opto-isolator

A műalkotás, amely "visszanéz". A trackelő rendszert alkalmazva a műalkotás képes a látogató szemének mozgását érzékelni, és követni azt, illetve a néző pislogását követően egy másodperces késéssel szintén pislogni.

<http://www.flong.com/projects/optoisolator/>

Double-taker (snout)

Az óriás szem egyszerre több járókelő mozgását is képes érzékelni, hogy felváltva tudjon utánuk fordulni, és mindegyiküket megfigyelni, illetve "meglepetten nézni". Az installáció célja a nézők önreflexiójának kiváltása volt.

<http://www.flong.com/projects/snout/>